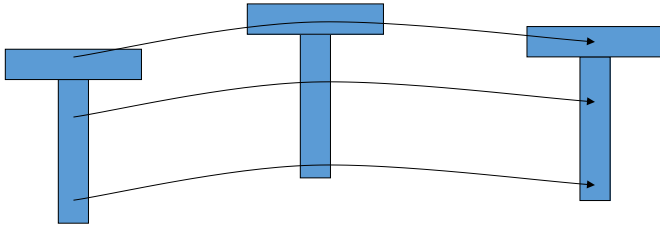


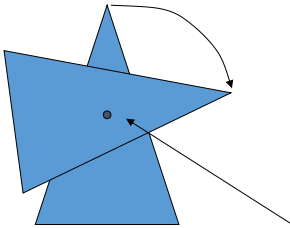
# Soorten bewegingen

## Translatie:



Beweging volledig gekend uit beweging **van één punt**

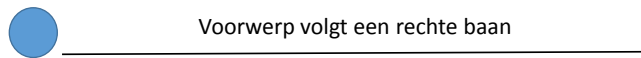
## Rotatie:



**Rotatieas**

Elk punt van het lichaam beschrijft een cirkel rondom zelfde punt

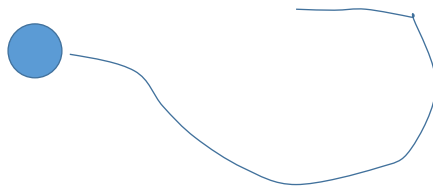
## Rechthoekige beweging:



Voorwerp volgt een rechte baan

Vb: auto die optrekt op een recht stuk

## Kromlijnige beweging:

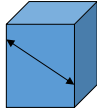


Voorwerp neemt een bocht in zijn beweging.

# Star lichaam.Puntlichaam

## Star lichaam

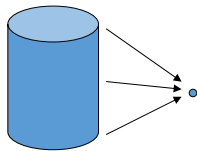
Lichaam waarbij afstand tussen 2 punten steeds hetzelfde blijft: **onvervormbaar lichaam**.



Bestaat niet: hypothetisch

## Puntlichaam

Bij translatie: beweging gekend als verplaatsing 1 punt gekend.



Hele lichaam herleiden **tot één punt**

Beweging meten

## Met lat en chronometer:

Met video: Beweging filmen, best met referentiesysteem, en de film vertraagd afspelen

Met tikker systeem: Om een bepaald aantal milliseconden wordt er een stip gezet op een papierlint dat vastgemaakt is aan het bewegende voorwerp.